

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# ADD@ME

## Ambassadeurs de la Diversité et de la non-Discrimination @ nouvelles Methodes en Education non-formelle



**IO3 -**

### **ADD@ME Jeu trivial – Guide Multilingue**

Numéro du projet : 2020-2-IT03-KA205-019070

Durée du projet : 01/11/2020 – 31/10/2022

Soutien financier : European Commission,

Erasmus+ KA2 Strategic Partnerships for Youth

## Contents

<b>Add@Me Trivial Quiz Game Instructions</b>	3
<b>Master your skills and find out how much you know about people with disabilities!</b>	3
<b>About the game</b>	3
<b>How to become a player</b>	4
<b>For whom is this Game?</b>	4
<b>Summing up</b>	5
<b>How to start playing?</b>	5
<b>Some practical suggestions, how to use this game during the workshops or lessons?</b>	6

## **Add@Me Trivial Quiz Game Instructions**

### **Améliorez vos compétences et découvrez ce que vous savez sur les personnes avec handicap !**

Bienvenue dans le monde des personnes ayant un handicap. Nous t'invitons à passer par un jeu intéressant où tu pourras tester tes connaissances. Facile et sympathique, ce jeu s'adresse à vous-même si vous pensez ne rien connaître des personnes ayant un handicap. Il suffit d'entrer sur la plateforme [trivial.ambassadorsofdiversity.eu](http://trivial.ambassadorsofdiversity.eu) et de se lancer, bonne chance !

### **A propos du jeu**

Il s'agit d'un jeu basé sur des questionnaires. Il s'adresse à toute personne capable de lire et de cliquer. Votre tâche consiste à sélectionner les bonnes réponses, mais n'ayez pas peur. Si vous perdez une partie, vous aurez une autre chance jusqu'à ce que vous obteniez un badge. Plus vous en avez, plus vous êtes un expert !

Si vous commencez à jouer à un jeu, vous pouvez choisir l'une des six catégories. Ensuite, tu auras 10 questions à choix multiples aléatoires. N'oubliez pas qu'une seule réponse est correcte, alors faites attention et prenez la bonne décision. Une fois que vous aurez répondu à la série de questions, vous verrez les résultats et si votre score est de cinq ou plus, vous obtiendrez un badge. Essayez de récolter autant de badges que vous le pouvez et de battre les autres !

## Comment devenir un joueur

Quel que soit le moment où vous découvrez le jeu, vous avez une chance qui vaut un badge. Il suffit de se rendre sur le site [ambassadorsofdiversity.eu](http://ambassadorsofdiversity.eu) et de suivre les instructions. Vous ne devriez pas avoir de problèmes car nous pensons que vous êtes des utilisateurs intelligents de la technologie, mais certaines informations peuvent avoir une grande importance. Donc, une fois que vous êtes sur le site, créez votre propre compte et cliquez sur le lien d'activation qui vous est envoyé sur votre boîte mail. Vous pouvez également vous connecter avec votre compte Facebook ou Google au lieu de créer un nouveau compte. Une fois que votre compte est actif, vous pouvez choisir l'une des six catégories, marquer vos réponses et vérifier si vous êtes un maître de la diversité. Si quelque chose ne va pas, n'abandonnez pas, une autre chance vous est donnée. Vous pouvez jouer autant de fois que vous le souhaitez et vos scores sont enregistrés.

## Pour qui est ce jeu ?

Il est pour vous et toutes les personnes qui vous entourent. Vous pouvez jouer seul ou en équipe et l'un d'entre peut répondre aux questions pour le reste de l'équipe, par exemple. Vous pouvez passer votre temps libre à vous amuser et à apprendre en même temps, mais si vous êtes enseignant, encouragez vos élèves à jouer. Tout le monde est le bienvenu pour devenir le maître de la diversité, dans toutes les catégories. Essayez, amusez-vous et apprenez à connaître les personnes ayant un handicap, qui font partie de la société et que vous rencontrerez peut-être un jour !

## Résumé

Ce jeu est très utile, que ce soit pour le divertissement ou l'éducation. Il peut permettre de vérifier vos connaissances ou être simplement une sorte d'activité relaxante. Vous pouvez jouer seul, avec des amis, mais vous pouvez aussi l'utiliser lors d'ateliers sur le handicap comme petit exercice, pendant la pause entre les sessions ou à la fin pour vérifier les connaissances acquises pendant l'atelier.

Les participants peuvent jouer sur leur propre compte mais vous pouvez aussi les répartir en petits groupes. Chaque groupe choisit une personne qui marquera les réponses décidées par le groupe.

Pour jouer, il suffit d'avoir un compte, du temps (minimum 20 minutes), de la volonté et un smartphone ou un ordinateur. Les participants peuvent vérifier leurs connaissances, s'affronter et faire l'expérience d'un travail d'équipe. Le jeu peut également être très utile à l'école pendant les cours et les ateliers sur le handicap, la tolérance, la discrimination ou d'autres leçons comme la musique, l'art ou l'éducation physique.

## Comment commencer à jouer ?

Vous avez besoin d'un compte. Pour le créer, suivez les étapes suivantes :

- [Cliquez ici pour vous inscrire sur la plateforme](#)
- Remplissez tous les champs (nom d'utilisateur, mot de passe, nom, prénom, ville), puis sélectionnez un pays et cliquez sur le bouton "Créer un nouveau compte".
- Vous recevrez un e-mail avec un lien d'activation. Cliquez sur le lien et connectez-vous.

Avant de commencer à jouer, vous pouvez d'abord effectuer quelques changements sur votre profil (mettre une photo, un fichier audio ou vidéo, écrire à propos de vous). Vous pouvez définir vos préférences dans le menu. Si vous voulez déjà commencer à jouer, choisissez un des quiz dans la liste sous la rubrique "Quiz". Pour rejoindre le quiz, il suffit de cliquer sur le bouton situé sous l'introduction au quiz. Pour jouer, cliquez sur le bouton "tenter le quiz". Vous devrez répondre aux questions, sélectionnez l'un des trois boutons avec la

bonne réponse. Cliquez ensuite sur le bouton "suivant" pour passer à la question suivante.

Après avoir répondu à dix questions, vous aurez terminé le test, à l'exception du quiz "[Master of Diversity](#)" qui comporte douze questions. Après avoir terminé le test, vous pouvez vérifier à nouveau vos réponses et revenir au test pour l'améliorer ou sauvegarder vos réponses. Vous obtiendrez alors un retour d'information ; vous saurez combien de bonnes réponses vous avez obtenues et lesquelles sont fausses. Vous pouvez retenter un test, mais les questions sont aléatoires et ne seront pas les mêmes.

Amusez-vous et bonne chance !

### **Quelques suggestions pratiques, comment utiliser ce jeu pendant les ateliers ou les cours ?**

Il y a six catégories à choisir (plus la catégorie bonus, qui est un mélange de toutes les catégories) :

1. Connaissance des handicaps



[texte alternatif - badge pour la catégorie Connaissance du handicap]

2. Code Braille



[texte alternatif - badge pour la catégorie code braille]

3. Sport



[texte alternatif - badge pour la catégorie Sport]

#### 4. Art & Musique



[texte alternatif - badge pour la catégorie Art et Musique]

#### 5. Histoire



[texte alternatif - badge pour la catégorie Histoire]

#### 6. Technologies d'assistance



[texte alternatif - badge pour la catégorie Technologies d'assistance]

Ils peuvent être utilisés comme activité de sensibilisation ou comme tests pour vérifier les connaissances et rendre le cours ou l'atelier intéressants.

Vous pouvez utiliser des quiz à la fin du cours pour vérifier les connaissances et l'attention des élèves. Pendant l'atelier, le jeu sera également un bon outil pour vérifier si les participants écoutent attentivement ou pour faire une pause entre les différentes parties d'un atelier.

Vous pouvez prévoir entre 20 minutes à 1 heure (ou même plus), en fonction de vos besoins et de vos possibilités.

Pour un atelier, vous pouvez explorer les questions d'une catégorie ou en utiliser quelques-unes, voire toutes, en fonction des thématiques abordées, du temps dont vous disposez, etc.

Il existe également un quiz trivial spécial, intitulé "Master of Diversity", qui comprend 12 questions aléatoires, 2 pour chaque catégorie mentionnée ci-

dessus. Si vous réussissez ce quiz, vous (ou votre équipe) recevrez le badge "Maître de la diversité" !



[texte alternatif - badge pour la catégorie Master of Diversity]

En fonction de la taille de votre groupe, vous pouvez diviser les participants en équipes (le nombre de participants dans un groupe peut varier, à partir de deux personnes).

Vous pouvez l'utiliser pour créer une compétition entre les groupes (cela rendra le jeu plus vivant et plus intéressant).

Chaque équipe doit jouer sur un seul appareil, avec un seul compte e-mail.



[texte alternatif : Image de quatre personnes jouant ensemble]



[texte alternatif : Image montrant une personne jouant seule]