

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# ADD@ME

## Ambassadors of Diversity and non-Discrimination @ new Methods in non-formal Education



IO3 -

## ADD@ME Trivial Game – Πολύγλωσσος Οδηγός

Αριθμός έργου: 2020-2-IT03-KA205-019070

Διάρκεια έργου: 01/11/2020 – 31/10/2022

Οικονομική υποστήριξη: European Commission,  
Erasmus+ KA2 Strategic Partnerships for Youth



UNIVERSITY OF  
THESSALY



## Περιεχόμενα

Μάθε πόσα γνωρίζεις για τα άτομα με αναπηρία!.....	3
Σχετικά με το παιχνίδι .....	3
Πώς να γίνετε παίκτης.....	3
Για ποιον είναι αυτό το παιχνίδι; .....	3
Πώς να ξεκινήσετε το παιχνίδι .....	4



## Οδηγίες παιχνιδιού Add@Me Trivial Κουίζ

### Μάθε πόσα γνωρίζεις για τα άτομα με αναπηρία!

Καλώς ήρθατε στον κόσμο των ατόμων με αναπηρία. Σας προσκαλούμε να περάσετε από ένα ενδιαφέρον διαδικτυακό παιχνίδι όπου θα μπορείτε να δοκιμάσετε τον εαυτό σας. Εύκολο και ωραίο, ένα παιχνίδι που απευθύνεται σε εσάς ακόμα κι αν νομίζετε ότι δεν ξέρετε τίποτα για τα άτομα με αναπηρία. Απλώς μπείτε στην πλατφόρμα [trivial.ambassadorsofdiversity.eu](http://trivial.ambassadorsofdiversity.eu) και συνεχίστε, η ευκαιρία είναι δική σας!

### Σχετικά με το παιχνίδι

Αυτό είναι ένα παιχνίδι ερωτήσεων που βασίζεται σε κουίζ. Απευθύνεται σε όποιον μπορεί να διαβάσει και να κάνει κλικ. Το καθήκον σας είναι να επιλέξετε τις σωστές απαντήσεις, αλλά μην φοβάστε. Εάν χάσετε ένα παιχνίδι, θα έχετε άλλη μια ευκαιρία μέχρι να πάρετε ένα σήμα. Όσο περισσότερα σήματα έχετε, τόσο πιο επαγγελματίας είστε!

Εάν ξεκινήσεις να παίζεις ένα παιχνίδι, μπορείς να επιλέξεις μία από τις έξι κατηγορίες. Στη συνέχεια, θα λάβεις 10 τυχαίες ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής. Να θυμάσαι ότι μόνο μία απάντηση είναι σωστή, γι' αυτό πρόσεξε και πάρε τη σωστή απόφαση. Μόλις περάσεις από το σύνολο των ερωτήσεων, θα δεις αποτελέσματα και εάν η βαθμολογία σου είναι πέντε ή παραπάνω, θα λάβεις ένα σήμα. Προσπάθησε να συλλέξεις όσα περισσότερα σήματα μπορείς!

### Πώς να γίνετε παίκτης

Μπορείτε να επισκεφθείτε την ιστοσελίδα [ambassadorsofdiversity.eu](http://ambassadorsofdiversity.eu) και να ακολουθήσετε τις οδηγίες. Δεν πιστεύουμε ότι θα αντιμετωπίσετε κάποιο πρόβλημα, καθώς πιστεύουμε ότι είστε χρήστης έξυπνης τεχνολογίας, αλλά ορισμένες πληροφορίες μπορεί να είναι πολύ σημαντικές για εσάς. Αφού λοιπόν εισέλθετε στην ιστοσελίδα, δημιουργήστε το δικό σας λογαριασμό και κάνετε κλικ στον σύνδεσμο ενεργοποίησης που παραδόθηκε στο γραμματοκιβώτιό σας. Μπορείτε επίσης να συνδεθείτε μέσω του λογαριασμού σας στο Facebook ή στο Google αντί να δημιουργήσετε νέο λογαριασμό. Μόλις ενεργοποιηθεί ο λογαριασμός σας, μπορείτε να αρχίσετε να παίζετε για να είστε ο πρωταθλητής. Απλώς επιλέξτε μία από τις έξι κατηγορίες, σημειώστε τις απαντήσεις σας και έλεγξε αν είναι σωστές. Αν κάτι πήγε στραβά, μην τα παρατάτε, σας δίνεται άλλη μια ευκαιρία. Μπορείτε να παίξετε όσες φορές θέλετε και τα σκορ σας καταγράφονται.

### Για ποιον είναι αυτό το παιχνίδι;



Είναι για εσάς και για τους συνομήλικους σας. Μπορείτε να παίξετε μόνοι σας, αλλά μπορεί επίσης να φτιάξετε ομάδα και κάποιος από την ομάδα σας να απαντήσει στις ερωτήσεις με την πολύτιμη υποστήριξή σας. Μπορείτε να περάσετε τον ελεύθερο χρόνο σας διασκεδάζοντας και μαθαίνοντας ταυτόχρονα, αλλά αν είστε δάσκαλος σας προτείνουμε να ενθαρρύνετε τους μαθητές σας να παίξουν. Οποιοσδήποτε είναι ευπρόσδεκτος να γίνει πρωταθλητής σε όλες τις κατηγορίες. Δοκιμάστε, διασκεδάστε και μάθετε για τα άτομα με αναπηρίες που αποτελούν μέρος της κοινωνίας και τα οποία μπορεί να συναντήσετε μια μέρα!

## Ανακεφαλαίωση

Αυτό το παιχνίδι είναι πολύ χρήσιμο είτε στην ψυχαγωγία είτε στην εκπαίδευση. Μπορεί να ελέγξει τις γνώσεις σας ή να είναι απλώς ένα είδος χαλαρωτικής δραστηριότητας. Μπορείτε να παίξετε μόνοι, με φίλους, αλλά μπορείτε επίσης να το χρησιμοποιήσετε σε εργαστήρια για τις αναπηρίες ως προθέρμανση, διάλειμμα μεταξύ των συνεδριών ή στο τέλος για να ελέγξετε τις γνώσεις που απέκτησε το ακροατήριο σας κατά τη διάρκεια του εργαστηρίου.

Οι συμμετέχοντες μπορούν να παίξουν με τους δικούς τους λογαριασμούς, αλλά μπορείτε να τους μοιραστείτε σε μικρές ομάδες. Κάθε ομάδα επιλέγει ένα άτομο που θα σημειώσει τις απαντήσεις που θα αποφασίσει η ομάδα.

Για να παίξετε, χρειάζεστε μόνο λογαριασμό, λίγο χρόνο, τουλάχιστον 20 λεπτά, προθυμία και ένα smartphone ή έναν υπολογιστή. Οι συμμετέχοντες μπορούν να ελέγξουν τις γνώσεις τους, να διαγωνιστούν και να βιώσουν μια ομαδική δραστηριότητα. Το παιχνίδι μπορεί επίσης να είναι πολύ χρήσιμο στο σχολείο κατά τη διάρκεια μαθημάτων και εργαστηρίων σχετικά με τις αναπηρίες, τις διακρίσεις ή άλλα μαθήματα (μουσική, τέχνη, σωματική άσκηση).

## Πώς να ξεκινήσετε το παιχνίδι

Χρειάζεστε ένα λογαριασμό. Για να τον δημιουργήσετε ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

- [Πατήστε εδώ για να γραφτείτε στην πλατφόρμα.](#)
- Συμπληρώστε όλα τα πεδία (σύνδεση, κωδικός πρόσβασης, όνομα, επώνυμο, πόλη), μετά επιλέξτε μια χώρα και κάντε κλικ στο κουμπί "Δημιουργία νέου λογαριασμού".
- Θα λάβετε ένα e-mail με έναν σύνδεσμο ενεργοποίησης. Κάντε κλικ στον σύνδεσμο και συνδεθείτε.

Πριν ξεκινήσετε να παίξετε, μπορείτε πρώτα να κάνετε κάποιες αλλαγές στο προφίλ σας (βάλτε μια φωτογραφία προφίλ, ένα αρχείο ήχου ή βίντεο, γράψτε περισσότερα για τον εαυτό σας). Μπορείτε να ορίσετε προτιμήσεις στο μενού. Εάν θέλετε να αρχίσετε να παίξετε, επιλέξτε ένα από τα κουίζ στη λίστα κάτω από την επικεφαλίδα "Κουίζ". Για να συμμετάσχετε στο κουίζ δεν χρειάζεστε κανένα κωδικό - απλώς κάντε κλικ στο κουμπί κάτω από την εισαγωγή στο κουίζ. Για να παίξετε, κάντε κλικ στο κουμπί "Νέα Προσπάθεια". Θα πρέπει να απαντήσετε στις ερωτήσεις. Επιλέξτε μία από τις τρεις επιλογές με τη σωστή απάντηση. Στη



συνέχεια, κάντε κλικ στο κουμπί "Επόμενο" για να μεταβείτε στην επόμενη ερώτηση.

Αφού απαντήσετε σε δέκα ερωτήσεις, θα ολοκληρώσετε το τεστ, εκτός από το κουίζ [Γνώστης της διαφορετικότητας](#) το οποίο περιλαμβάνει δώδεκα ερωτήσεις. Αφού ολοκληρώσετε το τεστ, μπορείτε να ελέγξετε ξανά τις απαντήσεις σας και να επιστρέψετε στο τεστ για να το βελτιώσετε ή να αποθηκεύσετε τις απαντήσεις σας. Στη συνέχεια, λαμβάνετε μια ανατροφοδότηση - θα ξέρετε πόσες σωστές απαντήσεις έχετε και ποιες είναι λάθος. Μπορείτε να δοκιμάσετε ξανά ένα τεστ, αλλά οι ερωτήσεις είναι τυχαιοποιημένες και δεν θα είναι ίδιες.

Καλή διασκέδαση και καλή επιτυχία!

### **Μερικές πρακτικές προτάσεις, πώς να χρησιμοποιήσετε αυτό το παιχνίδι κατά τη διάρκεια των εργαστηρίων ή των μαθημάτων;**

Υπάρχουν έξι κατηγορίες για να διαλέξετε (συν την κατηγορία μπόνους, η οποία είναι ένας συνδυασμός όλων αυτών):

1. Γνώση αναπηρίας



[εναλλακτικό κείμενο – σήμα για την κατηγορία γνώσεων αναπηρίας]

2. Κώδικας Μπράιγ



[εναλλακτικό κείμενο – σήμα για την κατηγορία κώδικα Μπράιγ]

3. Αθλητικά



[εναλλακτικό κείμενο – σήμα για την κατηγορία Αθλητικά]

4. Τέχνη & Μουσική



[εναλλακτικό κείμενο – σήμα για την κατηγορία Τέχνη και μουσική]

## 5. Ιστορία



[εναλλακτικό κείμενο – σήμα για την κατηγορία Ιστορία]

## 6. Υποστηρικτικές τεχνολογίες



[εναλλακτικό κείμενο – σήμα για την κατηγορία Υποστηρικτικές Τεχνολογίες]

Μπορούν να χρησιμοποιηθούν ως δραστηριότητα ευαισθητοποίησης ή τεστ που ελέγχουν τις γνώσεις και κάνουν το μάθημα ή το εργαστήριο ενδιαφέρον.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε κουίζ στο τέλος του μαθήματος για να ελέγξετε τις γνώσεις και την προσοχή των μαθητών. Κατά τη διάρκεια του εργαστηρίου το παιχνίδι θα είναι επίσης ένα καλό εργαλείο για να ελέγξετε αν οι συμμετέχοντες αν άκουγαν προσεκτικά ή ως διάλειμμα μεταξύ των μερών ενός εργαστηρίου.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για αυτό το χρόνο από περίπου. 20 λεπτά έως 1 ώρα ή και περισσότερο – ανάλογα με τις ανάγκες και τις δυνατότητές σας.

Για ένα εργαστήριο, μπορείτε να εξερευνήσετε τις ερωτήσεις μιας κατηγορίας ή μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μερικές ή και όλες, ανάλογα με το τι ταιριάζει στις τρέχουσες θεματικές σας ανάγκες ή το διαθέσιμο χρονικό όριο κ.λπ.

Υπάρχει επίσης διαθέσιμο ένα ειδικό κουίζ, με τίτλο «Γνώστης της διαφορετικότητας», το οποίο περιλαμβάνει 12 τυχαίες ερωτήσεις, 2 για κάθε κατηγορία που αναφέρεται παραπάνω. Εάν περάσετε αυτό το κουίζ, εσείς (ή η ομάδα σας) θα βραβευτείτε με το σήμα "Γνώστης της διαφορετικότητας"!



[ εναλλακτικό κείμενο – σήμα για την κατηγορία Γνώστης της Διαφορετικότητας]

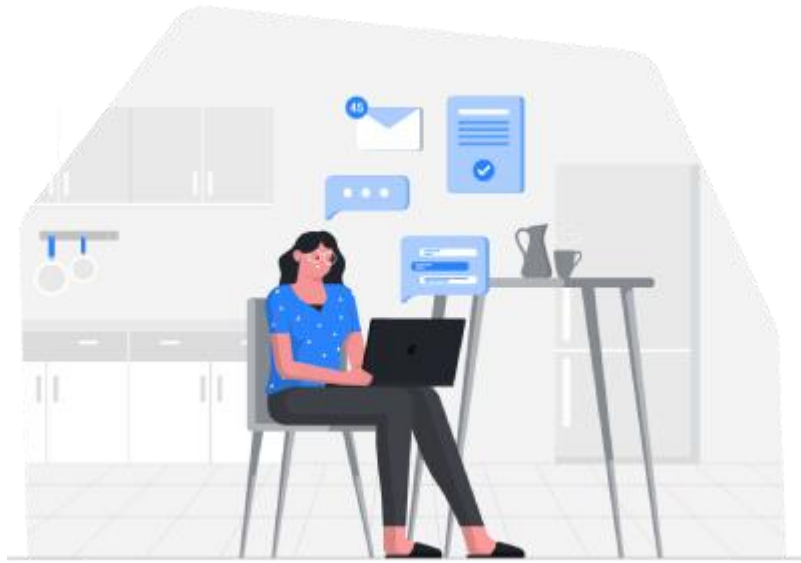
Ανάλογα με το μέγεθος της ομάδας σας, μπορείτε να χωρίσετε τους συμμετέχοντες σε ομάδες (ο αριθμός των συμμετεχόντων σε μια ομάδα μπορεί να ποικίλλει, ξεκινώντας από δύο άτομα).

Μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε για να κάνετε έναν διαγωνισμό μεταξύ των ομάδων – θα κάνει το παιχνίδι πιο ζωντανό και ενδιαφέρον.

Κάθε ομάδα πρέπει να παίζει σε μία συσκευή, με έναν λογαριασμό e-mail.



[εναλλακτικό κείμενο: Εικόνα τεσσάρων ατόμων που παίζουν μαζί]



[εναλλακτικό κείμενο: Εικόνα που δείχνει ένα άτομο να παίζει μόνο του]