

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



## **ADDENDUM**

### **PENTRU ADD@ME Programul de formare pentru tinerii cu deficiențe de vedere**

Întocmit în urma testării care a avut loc în timpul  
instruirii personalului (C1), din Varșovia, 31.08-  
4.09.2021

1. În acest modul, vă propunem printre altele, un joc intitulat „Insula pustie”. Puteți organiza câteva variante ale acestui joc, în funcție de grupul de tineri. Puteți fi inventiv adăugând elemente sau opțiuni noi, așa că vă rugăm să găsiți mai jos câteva propuneri care ar putea fi utile.

a) Puteți pregăti în prealabil „o bucată de pământ” (cum ar fi o pătură, sau o bucată mare de carton), pe care se va desfășura activitatea. Puteți îmbogăți jocul folosind multe obiecte precum desene animate, haine, scaune, mese etc. Pe scurt, vă sugerăm să folosiți obiecte tangibile pentru a oferi participanților cu dizabilități de vedere oportunitatea de a explora „insula” și obiectele relevante prin atingere. Această experiență va ajuta participanții nevăzători să construiască o imagine mentală a scenei și să construiască o viziune mai bună a locului. Este de așteptat ca atunci când participanților nevăzători li se permite să atingă părțile „Insulei pustii”, aceștia să se simtă mai confortabil și în siguranță, înțelegând o mai bine situația dată.

b) Puteți oferi participanților diferite materiale: de ex. hârtie (de diferite tipuri), lipici, foarfece, creioane colorate; opțional - o pătură, o bucată mare de carton care poate limita un teritoriu din joc etc.

Îl pot folosi pentru a construi ceea ce au nevoie pe insula lor (sau o barcă / plută, dacă doresc să părăsească insula).

c) Puteți defini regulile, de ex. toți oamenii care locuiesc pe insulă rămân așezați sau pot comunica doar cântând, sau orice altceva va vine în minte sau se potrivește activității.

2. În modulul acesta, vă propunem un joc „Viață lungă și fericită” – care provine din ediția în poloneză a cărții Klaus W. Vopel „Jocuri interactive. Partea 3” (jocul numărul 85; titlul original – „Interaktionsspiele, Teil 3) – urmând tocmai propunerea autorului acestei cărți.

Dorim să vă propunem și varianta noastră mai ușoară a acestui joc, potrivită pentru viața de zi cu zi (nu atât de „teatrală”).

Vă rugăm să găsiți mai jos propunerea noastră

- Peter: Știi, Maria, că nu sunt împotriva ta / (sau te plac, dacă este cazul) și că îți doresc toate cele bune, dar mă enervează când ești (cum tu...).

- Maria: Mulțumesc Peter. Mă voi gândi dacă s-a terminat (sau o voi lua în considerare).

În viața de zi cu zi poți folosi această primă frază ori de câte ori vrei să oferi cuiva un feedback care ar putea să nu fie pozitiv pentru persoana căreia i-o oferi, într-un mod politicos.

