

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# ADD@ME

## Ambasadori ai Diversității și non-Discriminării @ noi Metode în Educația non-formală



103 -

### ADD@ME Joc Trivial – Ghid multilingvistic

Număr de proiect: 2020-2-IT03-KA205-019070

Durata proiectului: 01/11/2020 – 31/10/2022

Suport financiar: Comisia Europeană,

Erasmus+ KA2 Parteneriate strategice pentru tineret





## Cuprins

<b><i>Add@Me Trivial Quiz Instrucțiuni de joc</i></b> .....	<b>3</b>
<b><i>Stăpânește-ți abilitățile și află cât de multe știi despre persoanele cu dizabilități!</i></b> .....	<b>3</b>
<b><i>Despre joc</i></b> .....	<b>3</b>
<b><i>Cum să devii jucător</i></b> .....	<b>3</b>
<b><i>Pentru cine este acest Joc?</i></b> .....	<b>4</b>
<b><i>Rezumând</i></b> .....	<b>4</b>
<b><i>Cum să începi să joci?</i></b> .....	<b>4</b>
<b><i>Câteva sugestii practice – cum să folosești acest joc în timpul atelierelor sau lecțiilor?</i></b> .....	<b>5</b>



## Add@Me Trivial Quiz Instrucțiuni de joc

Stăpânește-ți abilitățile și află cât de multe știi despre persoanele cu dizabilități!

Bine ați venit în lumea persoanelor cu dizabilități. Vă invităm să parcurgeți un joc trivial interesant în care vă veți putea testa. Ușor și plăcut, jocul ți se adresează chiar dacă crezi că nu știi nimic despre persoanele cu dizabilități. Intră pur și simplu pe platforma [trivial.ambassadorsofdiversity.eu](http://trivial.ambassadorsofdiversity.eu) și dă-i drumul, șansa este a ta!

### Despre joc

Acesta este un joc trivial bazat pe chestionare. Se adresează oricărei persoane capabile să citească și să dea click. Sarcina ta este să selectezi răspunsurile corecte, dar nu te teme. Dacă pierzi un joc, vei avea o altă șansă până când vei obține o insignă. Cu cât ai mai multe, cu atât ești mai profesionist!

Dacă începi să joci un joc, poți alege una dintre cele șase categorii. Nu uita că doar un singur răspuns este corect, așa că ai grijă și ia decizia corectă. După ce treci prin setul de întrebări, vei vedea rezultatele, iar dacă scorul tău este de cinci sau mai mare, vei primi o insignă. Încearcă să colectezi cât mai multe insigne și concurează cu ceilalți!

### Cum să devii jucător

Indiferent de momentul în care ai aflat despre joc, ți s-a oferit o șansă care merită o insignă. Nu trebuie decât să accesezi [ambassadorsofdiversity.eu](http://ambassadorsofdiversity.eu) și să urmezi instrucțiunile. Nu ar trebui să ai probleme, deoarece credem că ești un utilizator inteligent de tehnologie, dar unele informații ar putea fi de mare importanță pentru tine. Așadar, după ce ați intrat pe site, creați-vă un cont și faceți clic pe linkul de activare livrat în căsuța dvs. poștală. De asemenea, puteți să vă conectați prin contul dumneavoastră de Facebook sau Google în loc să creați un cont nou. Odată ce contul dvs. este activ, puteți începe să vă jucați pentru a fi campionul cunoștințelor despre dizabilități. Nu trebuie decât să alegeți una dintre cele șase categorii, să vă marcați răspunsurile și să verificați dacă sunteți un



maestru. Dacă ceva nu a mers bine, nu renunțați, vi se oferă o altă șansă. Puteți juca de câte ori doriți, iar scorurile dumneavoastră sunt înregistrate.

## Pentru cine este acest Joc?

Este pentru tine și pentru colegii tăi. Poți juca singur, dar poți face și o echipă și unul dintre voi face testele cu sprijinul tău valoros. Poți să-ți petreci timpul liber distrându-te și învățând în același timp, dar dacă ești profesor încurajează-ți elevii să se joace. Oricine este binevenit să devină campionul persoanelor cu dizabilități la toate categoriile. Încearcă, distrează-te și învață despre persoanele cu dizabilități care fac parte din societate și pe care poate le vei întâlni într-o zi!

## Rezumând

Acest joc este foarte util atât în divertisment, cât și în educație. Vă poate verifica cunoștințele sau poate fi pur și simplu un fel de activitate de relaxare. Îl puteți juca singur, cu prietenii, dar îl puteți folosi și la atelierelor de lucru despre dizabilități, ca o încălzire, o pauză între sesiuni sau la final pentru a verifica cunoștințele dobândite în timpul atelierului.

Participanții se pot juca pe cont propriu, dar îi puteți împărți și în grupuri mici. Fiecare grup alege o persoană care va marca răspunsurile decise de întregul grup.

Pentru a vă juca, aveți nevoie doar de cont, ceva timp, minim 20 de minute, bunăvoință și un smartphone sau un calculator. Participanții își pot verifica cunoștințele, pot concura și pot experimenta o muncă în echipă. Jocul poate fi, de asemenea, foarte util la școală, în timpul lecțiilor și atelierelor de lucru despre dizabilități, toleranță și discriminare, sau în timpul altor lecții (muzică, artă, educație fizică).

## Cum să începi să joci?

Ai nevoie de un cont. Pentru a-l crea, urmează pașii următori:

- [Click aici pentru a te înregistra pe platformă](#)
- Fill all the edit fields on a website (login, password, name, surname, town), then select a country and click the button "Create a new account".
- You will get an e-mail with an activation link. Click the link and login.

Înainte de a începe să joci, poți face mai întâi câteva modificări în profilul tău (pune o fotografie de profil, un fișier audio sau video, scrie mai multe despre tine). Poți seta preferințele în meniu. Dacă dorești să începi deja să joci, alege unul dintre testele din lista de la rubrica "Teste". Pentru a te alătura testului nu ai nevoie de nicio cheie - trebuie doar să faci click pe butonul de sub introducerea



testului. Pentru a juca, faceți clic pe butonul „Încercați testul” - va trebui să răspunzi la întrebări. Selectează unul dintre cele trei butoane cu răspunsul corect, apoi dă click pe butonul "Următorul" pentru a trece la următoarea întrebare.

După ce răspunzi la zece întrebări, vei termina testul, cu excepția testului Master of Diversity, care are douăsprezece întrebări. După terminarea testului îți poți verifica din nou răspunsurile și te poți întoarce la test pentru a-l îmbunătăți sau pentru a-ți salva răspunsurile, urmând să primești un feedback - vei ști câte răspunsuri corecte ai și care sunt greșite. Poți încerca din nou un test, dar întrebările sunt aleatorii, așa că nu vor fi aceleași.

Distracție plăcută și mult noroc!

## Câteva sugestii practice – cum să folosești acest joc în timpul atelierelor sau lecțiilor?

Există șase categorii de ales (plus categoria bonus, care este un amestec al tuturor):

1. Cunoștințe despre dizabilități



[text alternativ – ecuson pentru categoria Cunoștințe despre dizabilități]

2. Codul Braille



[text alternativ - ecuson pentru categoria Cod Braille]

3. Sporturi



[text alternativ - ecuson pentru categoria Sport]

4. Artă și muzică



[ text alternativ - ecuson pentru categoria Artă și muzică]

#### 5. Istorie



[ text alternativ - insignă pentru categoria Istorie]

#### 6. Tehnologii asistive



[text alternativ - ecuson pentru categoria Tehnologii asistive]

Acestea pot fi utilizate ca activitate de sensibilizare sau ca teste de verificare a cunoștințelor și pentru a face lecția sau atelierul de lucru interesant.

Poți folosi chestionare la sfârșitul lecției pentru a verifica cunoștințele elevilor. În timpul atelierului, jocul va fi, de asemenea, un instrument bun pentru a verifica dacă participanții au ascultat cu atenție sau ca o pauză între părțile unui atelier.

Poți folosi pentru acest joc un interval de timp de aproximativ 20 de minute până la o oră sau chiar mai mult - în funcție de nevoile și posibilitățile tale.

Pentru un atelier de lucru, poți explora întrebările dintr-o singură categorie sau poți folosi o parte sau chiar toate întrebările, în funcție de ceea ce se potrivește nevoilor tale tematice actuale sau de limita de timp disponibilă, etc.

De asemenea, este disponibil un test trivial special, și anume "Maestrul diversității", care include 12 întrebări aleatorii, câte 2 pentru fiecare categorie menționată mai sus. Dacă treci de acest test, tu (sau echipa ta) veți fi recompensați cu insigna "**Maestrul diversității**"!



[text alternativ - insigna pentru categoria Master of Diversity]



În funcție de mărimea grupului, poți împărți participanții în echipe (numărul de participanți dintr-un grup poate varia, începând de la două persoane).

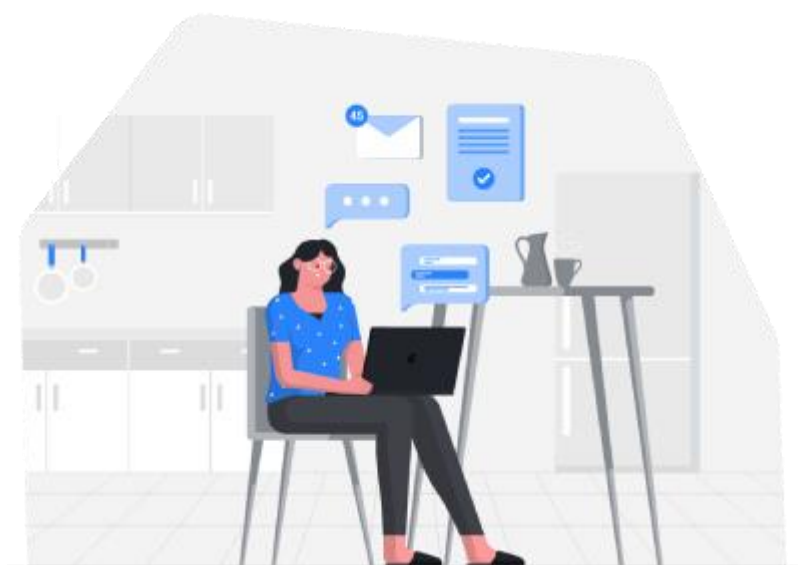
Poți folosi acest lucru pentru a face o competiție între grupuri - aceasta va face jocul mai viu și mai interesant.

Fiecare echipă trebuie să joace pe un singur dispozitiv, cu un singur cont de e-mail.



[text  
a patru  
joacă împreună]

alternativ: Imaginea  
persoane care se



[text alternativ: Imagine care arată o persoană care se joacă singură]