

Project Partners



1. Unione Ciechi ed Ipovedenti Sezione Provinciale di Firenze, Project Coordinator,
www.uicifirenze.it



2. Fundacion Docete Omnes,
www.doceteomnes.com



3. Visually Impaired Education and work support international AISBL,
www.viewsinternational.e



**4. Polski Związek Niewidomych,
www.pzn.org.pl**



**5. OFENSIVA TINERILOR ASOCIATIA,
www.ofetin.ro**



**6. University of Thessaly, Greece,
<http://old.uth.gr/en/>**

Contact



Project Coordinator:

**Unione Italiana Ciechi ed Ipovedenti Sezione Provinciale di
Firenze, Florence- Italy**



Contact Person: Lisa Bucciolini

Email : firenze@irifor.eu

tel. : +39055580319



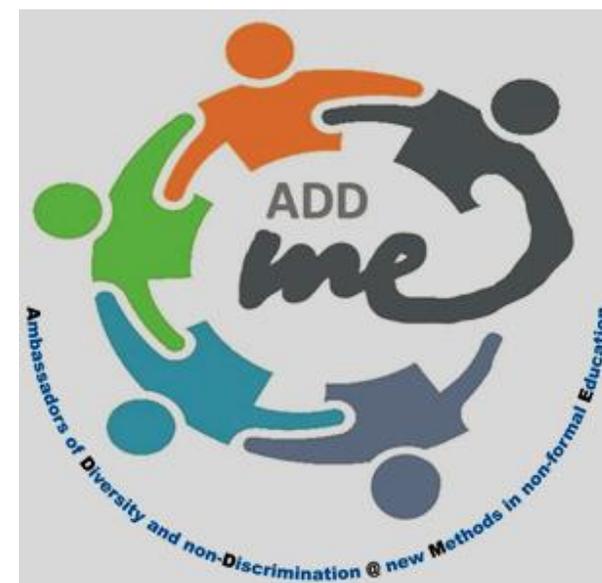
www.ambassadorsodiversity.eu



Ambassadors of Diversity

**Le projet "ADD@ME:
Ambassadors of Diversity and non-Discrimination @
new Methods in non-formal Education"
(No: 2020-2-IT03-KA205-019070)
est financé par le programme européen Erasmus+
Européen et coordonné par the IT03 (ITALIA)**

**ADD@ME Ambassadors of Diversity
and non-Discrimination @ new
Methods in non-formal Education**





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

About ADD@ME

L'objectif **principal** du projet ADD@ME est de développer un modèle numérique innovant à l'échelle européenne capable de favoriser la participation active et l'inclusion sociale des jeunes déficients visuels en tant qu'Ambassadeurs de Diversité et de non-discrimination.

L'acronyme ADD@ME souligne le souhait d'être inclus dans la société en général.

Finalités et objectifs

- **Contribuer à l'inclusion sociale et à la participation active de jeunes déficients visuels à travers le développement de méthodes de travail innovantes (le modèle ADD@ME) pouvant être mises en pratique par les jeunes déficients visuels eux-mêmes ;**
- **Développer la confiance en soi, l'esprit d'initiative et l'estime de soi chez les jeunes déficients visuels grâce à un programme de formation combinée sur mesure et à la mise à disposition de matériel adapté ;**

- **Combattre les préjugés et le manque d'information grâce à la création de nouvelles méthodes d'apprentissage informel pouvant être mise en application par les jeunes déficients visuels lors d'événements de Sensibilisation au sein de leur communauté ;**
- **Encourager les jeunes déficients visuels à s'engager en tant que citoyens via la mise en place d'événements de Sensibilisation visant à attirer l'attention de leur communauté quant à la diversité et aux difficultés liées au handicap ;**
- **Renforcer la coopération transnationale entre les organisations de la société civile en rapport avec la déficience visuelle.**

Activités

Les activités liées au projet sont divisées en phases (nommées IO) correspondant aux résultats souhaités.

Phase 1: IO1-ADD@ME Blended Training Programme

Phase 2: IO2-ADD@ME Mobile Toolkit

Phase 3: IO3-ADD@ME Online Trivial Game

